



# Accès au port sériel



- System.IO.Ports
- la classes SerialPort permet l'accès au port
  - Asynchrone et gestion événementielle des I/O
  - Possibilité de le connecter à un stream



## Propriétés de SerialPort

- BaseStream
- BaudRate
- BreakState
- BytesToRead
- BytesToWrite
- CDHolding
- CtsHolding
- DataBits
- DiscardNull
- DsrHolding
- DtrEnable
- WriteTimeout
- Encoding
- Handshake
- IsOpen
- NewLine
- Parity
- ParityReplace
- PortName
- ReadBufferSize
- ReadTimeout
- ReceivedBytesThreshold
- RtsEnable
- StopBits
- WriteBufferSize



## Méthodes de SerialPort

- Close
- DiscardInBuffer
- DiscardOutBuffer
- GetPortNames
- Open
- Read
- ReadByte
- ReadChar
- ReadExisting
- ReadLine
- ReadTo
- Write
- WriteLine



## Evénements de SerialPort

- DataReceived
- ErrorReceived
- PinChanged



## Exemple d'utilisation de SerialPort

```
using System.IO.Ports;  
...  
SerialPort sp = new SerialPort("COM1", 19200);  
sp.ReadTimeout = 3000;  
sp.WriteTimeout = 3000;  
sp.Open();  
...  
sp.Read(byteBuff, 0, nBytesToRead);
```