

## Application Pocket PC

L'objectif de cet exercice d'utiliser les possibilités offertes pour la création d'applications pour Pocket PC dans Visual Studio.

### Enoncé 1

Ecrire un programme qui affiche l'heure dans différentes villes:

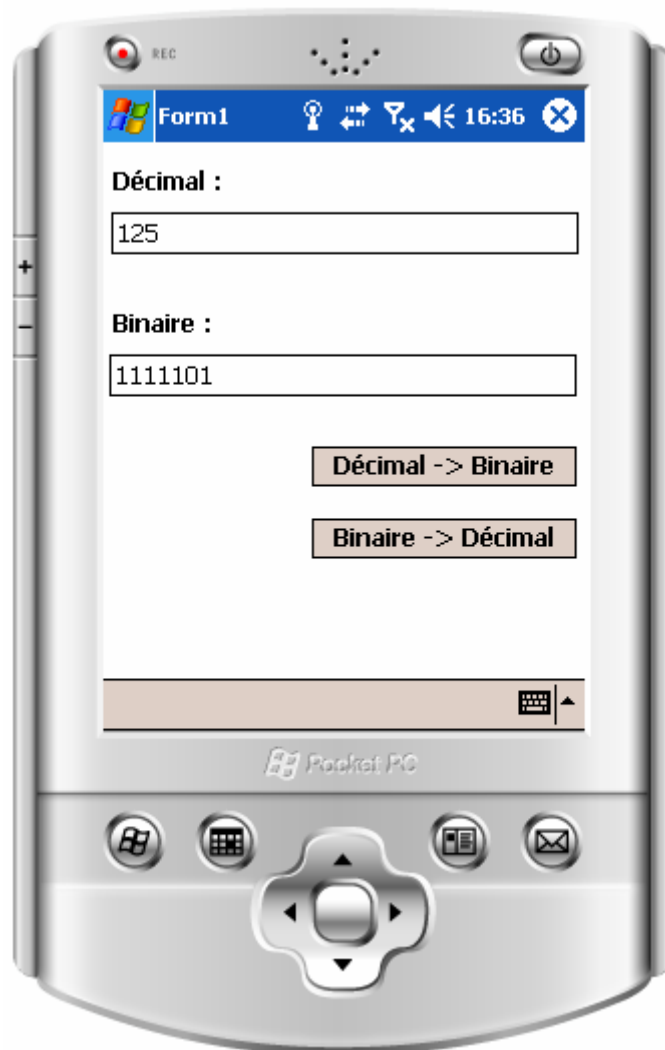


### Indications :

- Tous les contrôles sont des Labels
- Utiliser un objet Timer
- L'heure locale est l'heure du système
- Utiliser les méthodes de DateTime pour effectuer les conversions et opérations.

**Enoncé 2**

Ecrire un programme de changement de base qui se présente sous la forme suivante :

**Indications :**

- Les conversions se font uniquement de décimal à binaire et de binaire à décimal