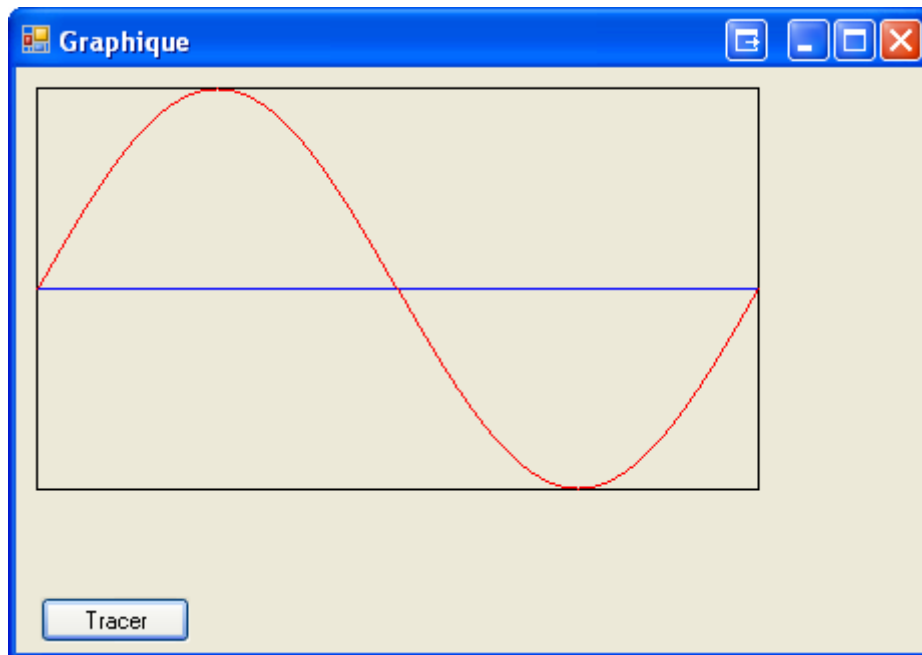


Graphisme

L'objectif de cet exercice est d'utiliser la classe **Graphics** ainsi que ses méthodes afin de tracer le graphique de la fonction sinus.

Enoncé

Ecrire un programme permettant de tracer la fonction sinus dans un cadre de 360 pixels de large par 200 pixels de haut. Voici l'aspect du programme:



Tous les tracés sont effectués lorsque l'utilisateur clique sur le bouton Tracer. Ils sont dessinés directement sur la fenêtre de l'application.

On doit pouvoir changer la position et les dimensions du cadre sans que cela affecte le comportement du programme.

Indications:

Les tracés utilisent essentiellement la méthode **DrawLine**.

La classe **Math** contient **Sin**, **Pi**, etc.

Constatation:

Essayez de minimiser la fenêtre de l'application une fois le tracé effectué, puis de la maximiser. Que constatez-vous ?